



# PRAVIDLÁ 3x3 BASKETBAL

POPRADEK, ARÉNA 14. 2. 2019



**HRA:** Hrajú dve družstvá na jeden kôš na polovici basketbalového ihriska.

**HRACÍ KURT A LOPTA:** Oficiálne rozmery ihriska sú 15 m (šírka) x 11 m (dĺžka). Vo všetkých kategóriách sa hrá s loptou veľkosti č. 6 (chlapci môžu s loptou č.7).

**DRUŽSTVO:** Súpiska družstva je tvorená maximálne 5 hráčmi (3 + 2 náhradníci). V rámci podujatia nie je možné nomináciu na zápasy meniť. Zápas musí začať s 3 hráčmi každého družstva na ihrisku.

**KAPITÁN:** V prípade sporných situácií zastupuje družstvo len jeho kapitán. Ak sa pokračuje v hre, spor sa pokladá za vyriešený. Povinnosťou kapitána víťazného družstva je hneď po ukončení zápasu odniesť zápis o stretnutí organizátorovi podujatia k stolíku.

**ODDYCHOVÝ ČAS:** Každé družstvo si môže počas zápasu vybrať jeden 30-sekundový oddychový čas. Oddychový čas si môže družstvo vybrať, keď je prerušená hra alebo dostalo kôš.

**ZAČIATOK HRY:** Zápas začína losovaním (hod mincou, resp. kameň/papier/nožnice ) a víťazné družstvo si môže vybrať loptu na začiatku zápasu, resp. si môže vybrať možnosť lopty na začiatku predĺženia.

**HRACÍ ČAS:** Zápas sa končí dosiahnutím 16 bodov, resp. uplynutím hracieho času (zapisuje sa dosiahnutý stav pri ukončení zápasu). Koniec stretnutia odpíska rozhodca/zapisovateľ. Hracia doba zápasu je 10 min. hrubý čas. Meranie času a hrací čas je v kompetencii organizátora podujatia.

**PREDĹŽENIE:** V prípade nerozhodného stavu po uplynutí hracej doby nasleduje predĺženie, víťazom je družstvo, ktoré ako prvé dosiahne 2 body a loptu má družstvo, ktoré ju nemalo na začiatku zápasu.

**BODOVANIE:** Každý kôš z poľa má hodnotu 1 bodu. Kôš dosiahnutý zo vzdialenosti väčšej než 6,75m (trojkový oblúk) má hodnotu 2 bodov.

## ÚTOK – OBRANA:

Ak brániace družstvo získa loptu (vypichnutím, obranným doskokom po neúspešnej strelbe súpera), nesmie strieľať, ale musí loptu dostať za trojkový oblúk a odtiaľ rozohrať. Útočiace družstvo môže po neúspešnej strelbe (vrátane trestného hodu) doskočiť loptu a prípadne skórovať bez rozohrania za trojkový oblúk. Po úspešnom skórovaní (z poľa alebo trestného hodu), hra pokračuje bez prerušenia, družstvo ktoré inkasovalo, musí loptu dostať za trojkový oblúk a odtiaľ pokračovať v hre minimálne jednou prihrávkou a až potom môže zakončiť útočnú akciu strelbou. Družstvo v obrane sa nesmie dotknúť lopty, kým súper nedoprávi loptu za trojbodové územie. Útočiaci hráč vyjde za trojkovú čiaru, obranca ostáva naopak v území ohraničenom trojkovou čiarou. Útočník umožní obrancovi dotyk lopty a začína sa hrať. „Rozohranie za trojkový oblúk“ je splnené vtedy, keď hráč s loptou má obidve nohy súčasne za trojkovým oblúkom. Situácie, ktoré vedú k rozskoku sa neriešia podľa striedavého držania lopty, ale loptu vždy získava brániace družstvo.



# PRAVIDLÁ 3x3 BASKETBAL

POPRADE, ARÉNA 14. 2. 2019



**FAULY:** Všetky fauly a technické priestupky ( kroky, dvojité dribling, prešľap ) oznamujú hráči na ihrisku. Očakáva sa spravodlivý prístup, pri ktorom budú obe družstvá uznávať svoje fauly.

**Fauly pri streľbe:** Ak bol hráč faulovaný pri streľbe a nepadol kôš, strieľajúci hráč získava 1 voľný trestný hod (šestka). Ak padol kôš, útočiace družstvo má 1 bod ( pri streľbe spoza trojbodového oblúka 2 body ), brániace družstvo si pripíše faul a má loptu po koši.

**Limit pre družstvo:** Po 7. faule družstva má faulovaný hráč výhodu jedného trestného hodu bez ohľadu, či to bol faul pri streľbe alebo nie. Po 10. faule družstva má faulovaný hráč výhodu jedného trestného hodu a zároveň opätovné držanie lopty.

**Nešportový faul:** Po nešportovom faule je družstvo potrestané trestným hodom a opätovným držaním lopty. 2 nešportové fauly v 1 zápase znamenajú diskvalifikáciu hráča. Po 2 diskvalifikáciách v turnaji je družstvo vylúčené z turnaja.

**STRIEDANIE:** Družstvo môže striedať len počas prerušenia hry. Striedať sa nedá po koši.

## **ROZHODCA:**

Pri každom stretnutí je prítomný rozhodca, ktorý nestrane riadi hru. Informuje zapisovateľa o počte bodov a fauloch. Závazne rieši sporné situácie. Jeho rozhodnutie je záväzné pre obidve družstvá.

## **ZAPISOVATEĽ :**

Pri každom stretnutí je prítomný zapisovateľ, ktorý meria čas, zapisuje skóre, počet faulov družstva (na pokyn rozhodcu), informuje o odohranom čase, priebežnom skóre a počte faulov družstva. V prípade riešenia spornej situácie alebo zranenia na pokyn rozhodcu zastavuje čas.

**ROZHODOVANIE:** Na dodržiavanie pravidiel každého zápasu dohliada rozhodca/zapisovateľ. Neuposlúchnutie zapisovateľa/rozhodcu vedie k strate lopty, opakované neuposlúchnutie sa trestá kontumáciou zápasu v neprospech previneného družstva.

**TRESTY:** Pri úmyselnom neodôvodnenom zdržovaní bude proti družstvu nariadený oddechový čas. Ak ho už družstvo nemá, alebo zdržuje opakovane, je potrestané stratou lopty. Pri vulgárnom správaní voči organizátorom, hráčom či divákovi je hráč upozornený, v prípade ďalšieho napomenutia je hráč diskvalifikovaný do konca zápasu. Ak sa hráč dopustí výrazne nešportového správania (zvlášť hrubý priestupok proti pravidlám, fyzické či veľmi hrubé slovné napadnutie organizátorov, hráčov či divákov) jeho družstvo stráca loptu a previnilec je diskvalifikovaný do konca zápasu. O ďalšom postupe (kontumácia zápasu, vylúčenie z turnaja) rozhodne hlavný organizátor.

**UPOZORNENIE:** Hráči ani rozhodcovia/zapisovatelia nemajú právo meniť pravidlá. Zvyšné pravidlá sú podľa platných pravidiel FIBA.